Changements/Problèmes

* Oubli accesseur pour utiliser un bateau en particulier, ou bien une position particulière d’un bateau
* Pour les string : raw input, pour les int : input.
* Oublie du lancement de la fonction main dans le main.
* Problème de condition de fin de boucle (ligne 44 et 56), remplacement des « and » par « or » (et sur d’autres lignes de code aussi, toujours dans le main).
* Changement accesseur position.
* Attention aux attributs/fonctions : changement de certains noms.
* Erreur lignes 306 et 316 : flot passé en paramètre, or il est déjà appelé par la fonction