Changements/Problèmes

Voici les problèmes ou erreurs que nous avons rencontrés :

- Oubli accesseur pour utiliser un bateau en particulier, ou bien une position particulière d’un bateau

- Pour les string : raw input, pour les int : input.

- Oublie du lancement de la fonction main dans le main.

- Problème de condition de fin de boucle (ligne 44 et 56), remplacement des « and » par « or » (et sur d’autres lignes de code aussi, toujours dans le main).

- Changement accesseur position.

- Attention aux attributs/fonctions : changement de certains noms.

- Erreur lignes 306 et 316 : flot passé en paramètre, or il est déjà appelé par la fonction

**Nous avons réussi à réaliser une partie en entier qui prend en compte les fonctions touché et en vue.**